

ANALISIS PERANCANGAN WEB E-COMMERCE PT. MADANI SISFOTEL SEBAGAI MEDIA PEMASARAN PRODUK UMKM (USAHA MIKRO KECIL DAN MENENGAH)

Sutan Mohammad Arif¹, Muhammad Tri Habibie²

Program Studi Teknik Informatika, Universitas Indraprasta PGRI

Email: cutans.muahars@gmail.com¹, tri.habibie@gmail.com²

Abstract

Micro and small enterprises (MSEs) is a government program to attract small and medium industries in the development of its business. E-commerce is a dynamic set of technologies, applications, and business processes that connect corporate, consumer, and certain communities through electronic transactions and trade in goods, services and information that will be conducted electronically. As technology advances in the field of e-commerce triggered selling products online and PT. Madani Sisfotel emerged as a provider of product sales SMEs. Therefore, we create a draft e-commerce website for SMEs to make use of product marketing Ruby.

Keywords: *e-commerce, SMEs, Ruby*

Abstrak

Usaha Mikro dan usaha kecil (UMK) merupakan program pemerintah untuk menarik industri kecil dan menengah dalam pengembangan bisnisnya. E-commerce adalah satu set dinamis teknologi, aplikasi, dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen, dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik dan perdagangan barang, jasa dan informasi yang dilakukan secara elektronik. Sebagai kemajuan teknologi di bidang e-commerce dipicu menjual produk secara online dan PT. Madani Sisfotel muncul sebagai penyedia UKM penjualan produk. Oleh karena itu kami membuat website rancangan e-commerce bagi UKM untuk memanfaatkan pemasaran produk Ruby.

Kata Kunci: *e-commerce, UKM, Ruby*

PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan teknologi *Electronic Commerce* atau *Ecommerce* memberikan pengaruh yang cukup besar terhadap pertumbuhan ekonomi masyarakat. Dengan adanya *Ecommerce* ini maka biaya operasional dapat dikurangi dan dapat meningkatkan omset penjualan.

Sejauh ini masih banyak industri kecil dan menengah khususnya UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah) yang masih melakukan promosi dan penjualan secara konvensional dalam bentuk promosi dari mulut ke mulut dan menggunakan media brosur, sehingga jangkauan promosi dan penjualan masih terbatas dan belum bisa meluas ke beberapa daerah yang menyebabkan produk yang dihasilkan kurang dikenal oleh masyarakat luas.

Kendala lain yang dialami oleh industri UMKM adalah ketatnya persaingan antar sesama industri mulai dari industri kecil sampai industri besar, hal itu membuat pengelola industri UMKM harus mempunyai strategi pemasaran yang berbeda yang dapat memperluas jangkauan pemasarannya sehingga dapat mendatangkan banyak pelanggan baru.

Dari permasalahan tersebut maka ~~ma~~ menyimpulkan akan menyusun laporan kerja praktek dengan judul “**Analisis Perancangan Web E-Commerce PT. Madani Sisfotel sebagai Media Pemasaran Produk UMKM (Usaha Micro Kecil dan Menengah)**”

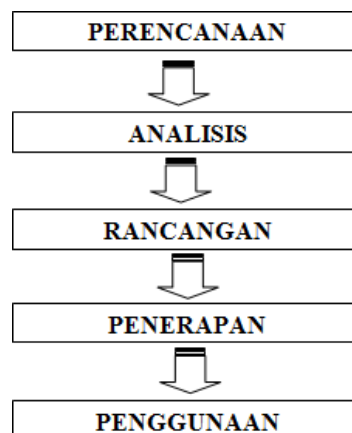
TINJAUAN PUSTAKA

E-commerce

E-Commerce merupakan satu set dinamis teknologi, aplikasi, dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen, dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik dan perdagangan barang, pelayanan dan informasi yang dilakukan secara elektronik (Onno W. Purbo, 2001, h.2).

Metodologi Pengembangan Sistem

Menurut Blanchard, B. S., & Fabrycky, W. J. (2006). SDLC adalah: “Proses pembuatan dan perubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem tersebut. Pola yang diambil untuk mengembangkan sistem perangkat lunak, yang terdiri dari tahap-tahap: perencanaan (*planning*), analisis (*analysis*), rancangan (*design*), penerapan (*implementation*), dan pemeliharaan (*maintenance*)”.



Gambar 1. SDLC Menurut Blanchard, B. S., & Fabrycky, W. J. (2006)

Windows

Microsoft Windows atau yang lebih dikenal dengan sebutan *Windows* adalah keluarga sistem operasi yang dikembangkan oleh *Microsoft*, dengan menggunakan antarmuka pengguna grafis.

Sistem operasi *Windows* telah berevolusi dari MS-DOS, sebuah sistem operasi yang berbasis modus teks dan *command-line*. *Windows* versi pertama, *Windows Graphical Environment* 1.0 pertama kali diperkenalkan pada 10 November 1983, tetapi baru keluar pasar pada bulan November tahun 1985, yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan komputer dengan tampilan bergambar. *Windows* 1.0 merupakan perangkat lunak 16-bit tambahan (bukan merupakan sistem operasi) yang berjalan di atas MS-DOS (dan beberapa varian dari

MS-DOS), sehingga ia tidak akan dapat berjalan tanpa adanya sistem operasi DOS. Versi 2.x, versi 3.x juga sama. Beberapa versi terakhir dari *Windows* (dimulai dari versi 4.0 dan *Windows NT 3.1*) merupakan sistem operasi mandiri yang tidak lagi bergantung kepada sistem operasi MS-DOS. *Microsoft Windows* kemudian bisa berkembang dan dapat menguasai penggunaan sistem operasi hingga mencapai 90%.

Linux dengan Distro Ubuntu

Ubuntu merupakan salah satu distribusi Linux yang berbasis Debian dan didistribusikan sebagai perangkat lunak bebas. Nama *Ubuntu* berasal dari filosofi dari Afrika Selatan yang berarti "kemanusiaan kepada sesama"[6]. *Ubuntu* dirancang untuk kepentingan penggunaan pribadi, namun versi *server* *Ubuntu* juga tersedia, dan telah dipakai secara luas.

Ubuntu adalah sistem operasi lengkap berbasis Linux, tersedia secara bebas, dan mempunyai dukungan baik yang berasal dari komunitas maupun tenaga ahli profesional

Mac Os

OS X, atau yang sebelumnya disebut Mac OS X, adalah versi terbaru dari sistem operasi Mac OS untuk komputer Macintosh. Sistem operasi ini pertama kali dikeluarkan pada tahun 2001 dan populer di kalangan pengguna.

Karakter "X" adalah nomor Romawi yang berarti sepuluh, di mana versi ini adalah penerus dari sistem operasi yang digunakan sebelumnya seperti Mac OS 8 dan Mac OS 9. Beberapa orang membacanya sebagai huruf "X" yang terdengar seperti "eks". Salah satu alasan mengapa mereka menafsir sedemikian karena tradisi untuk memberikan nama sistem operasi yang berbasis Unix dengan akhiran "x" (misalnya AIX, IRIX, Linux, Minix, Ultrix, Xenix).

Mac OS X Server juga dirilis pada tahun 2001. Pada dasarnya versi *Server* ini mirip dengan versi standardnya, dengan perbedaan bahwa versi *Server* mencakup piranti lunak untuk keperluan manajemen dan administrasi workgroup dalam komputer berskala besar. Contoh fitur tambahan yang tersedia untuk versi ini adalah piranti lunak untuk menjalankan fungsi-fungsi seperti SMTP, SMB, LDAP dan DNS. Selain itu cara melisensinya juga berbeda.

Mac OS X adalah sistem operasi yang menggunakan kernel BSD sehingga beberapa kalangan mengatakan bahwa Mac OS X termasuk dalam keluarga Unix. Hal yang menarik dari OS ini adalah keindahan tampilannya sehingga menjadikannya panutan bagi pengembang desktop lain.

Rilis terakhir Mac OS diumumkan pada *Worldwide Developer Conference (WWDC)* 2013 di San Fransisco dengan kode Mavericks dengan versi 10.9

Software Pembangun Web Umkm.co.id

Software pembangun web E-commerce untuk umkm.co.id ini adalah memakai sistem operasi *Windows*, *Linux* dengan *distro Ubuntu* dan *Mac Os* serta memakai bahasa

pemograman *Ruby* serta *Javascript*, *Ajax*, *CSS* sebagai pengatur tampilan dan *HTML* sebagai bahasa markahnya, *Rails* sebagai *framework*, serta *Postgresql* sebagai sistem basis data dan yang terakhir *Sublime Text* sebagai teks editor.

MEDOTE

Analisis Sistem

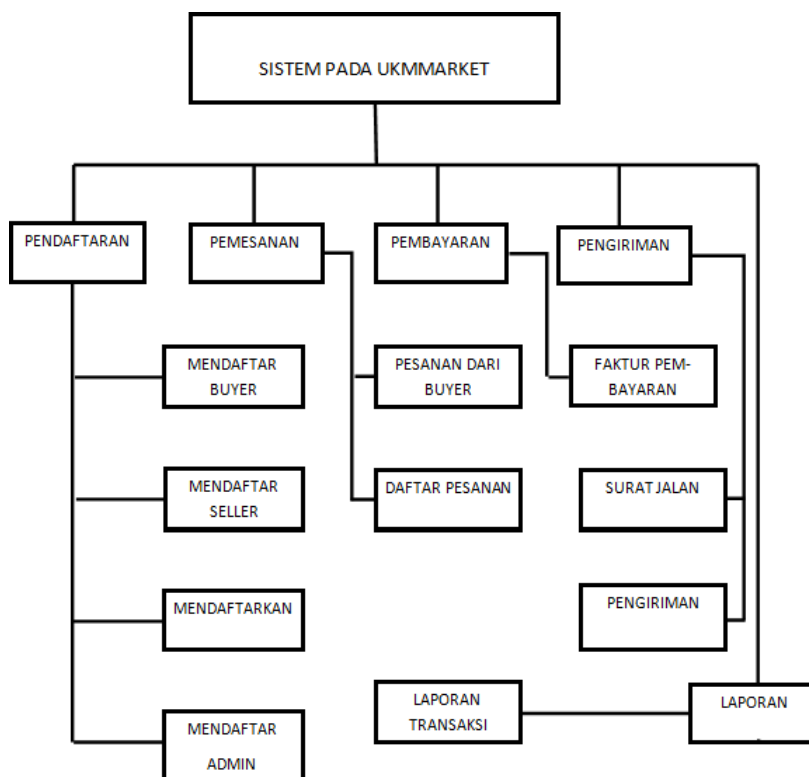
Analisis permasalahan dalam proses pembuatan web ukmmarket adalah:

1. Pemasaran produk tidak bersifat global
2. Belum adanya pengelolaan yang berorientasi pada pelayanan
3. Belum terciptanya kombinasi konsepsi pelayanan yang konvensional dan virtual, responsif, dinamis, informatif dan komunikatif sehingga customer dapat dengan mudah berbelanja di web ukmmarket
4. Belum terciptanya proses pembayaran yang relatif mudah dengan e-money.

Perancangan Sistem

1. Dekomposisi Fungsi Pada Sistem

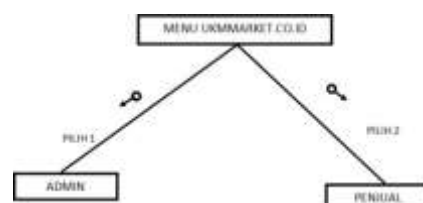
Diagram dekomposisi adalah alat yang digunakan untuk menggambarkan dekomposisi sistem.



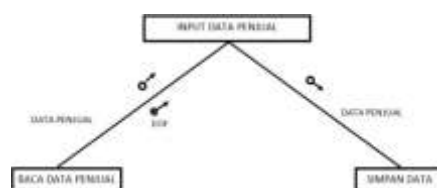
Gambar 2. Diagram Dekomposisi Fungsi pada Sistem

3. Bagan Terstruktur

b. *Input data penjual*

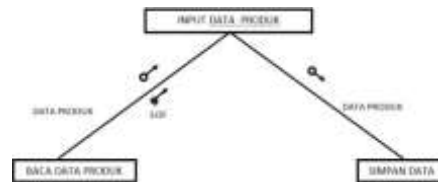


Gambar 4. Bagan Menu Utama



Gambar 5. *Input Data Penjual*

c. *Input data produk*



Gambar 6. *Input Data Produk*

4. Spesifikasi Modul

a. Modul Input Data Penjual

Mulai

Kerjakan modul Input Data *buyer*

Masukan data *buyer*

Simpan Data *buyer*

Selesai

b. Modul Input Data produk

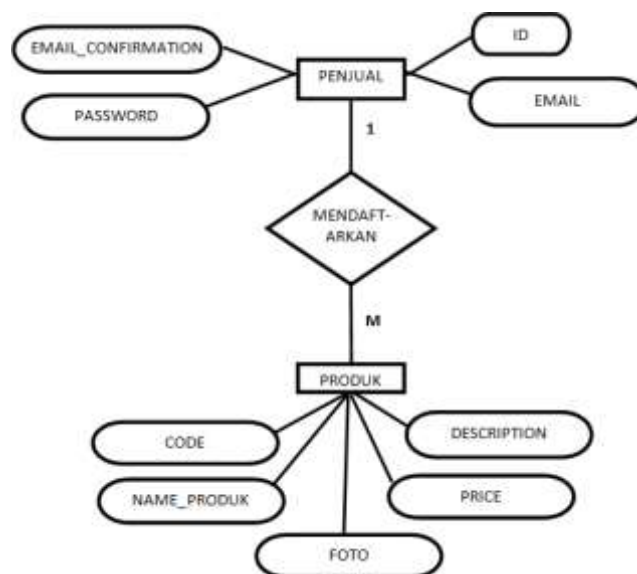
Mulai

Kerjakan modul Input Data produkMasukan data produk

Simpan Data produk

Selesai

5. ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Gambar 7. ERD Sistem

6. Spesifikasi File Basis Data

a. Table Register

Nama Filed	Tipe Data
Id	Integer
Email	Character
Email_confirmation	Character
Password	Character

Tabel 1. Tabel Register

b. Table produk

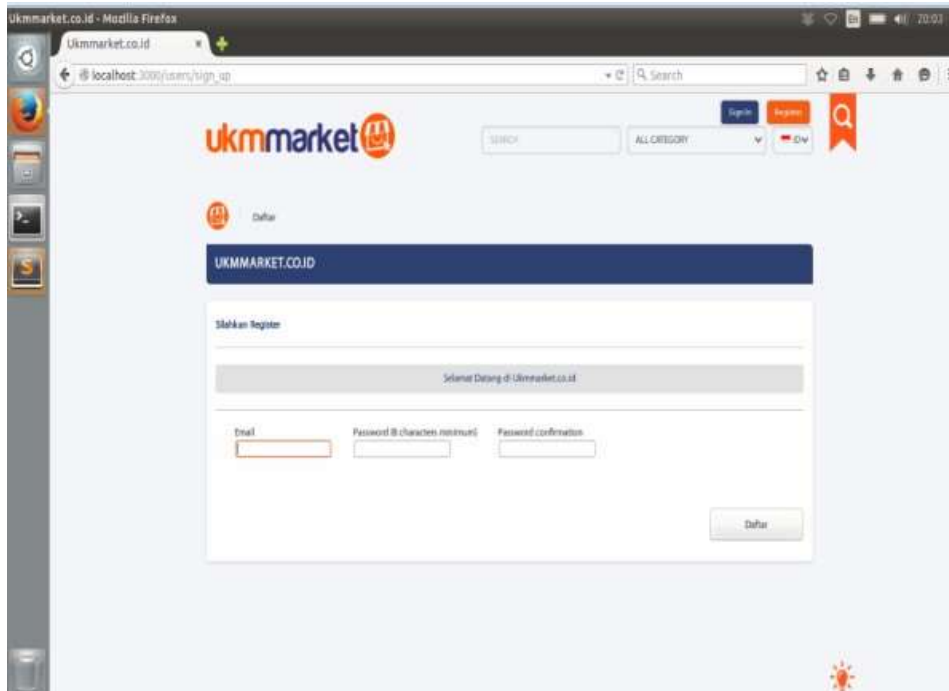
Nama Filed	Tipe Data
Code	String
Name_produk	String
Price	Decimal
Foto	String
Description	String

Tabel 2. Tabel Produk

HASIL DAN PEMBAHASAN

Rancangan Form Masukan

a. Form pendaftaran sebagai member di ukmmarket.co.id



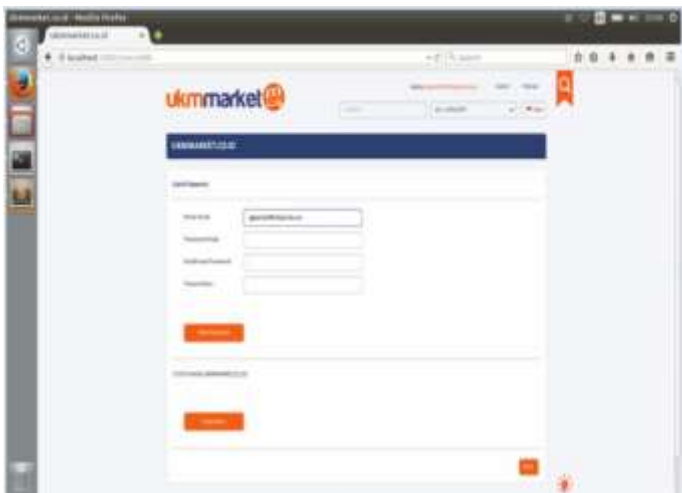
Gambar 8. Form Pendaftaran

- a. Form pendaftaran Produk yang akan dipasarkan pada *website* ukmmarket.co.id

A screenshot of a web browser displaying the 'ukmmarket.co.id' product registration form. The form is titled 'Pendaftaran Produk' and includes fields for 'Nama Produk', 'Kategori', 'Sub Kategori', 'Gambar Produk', 'Deskripsi Produk', and 'Harga'. There are also buttons for 'Daftar' and 'Kembali'.

Gambar 9. Form Pendaftaran Produk

- b. Form Untuk Penggantian Kata Sandi

A screenshot of a web browser displaying the 'ukmmarket.co.id' password change form. The form is titled 'Ganti Kata Sandi' and includes fields for 'Kata Sandi Lama', 'Kata Sandi Baru', and 'Konfirmasi Kata Sandi Baru'. There are also buttons for 'Ganti' and 'Kembali'.

Gambar 10. Form Ganti Kata Sandi

Rancangan Form Proses

Form Login di ukmmarket.co.id

A screenshot of a web browser displaying the 'ukmmarket.co.id' login form. The form is titled 'LOGIN' and includes fields for 'Username' and 'Password'. There is a checkbox for 'Remember me' and links for 'Sign up' and 'Forgot your password?'. A 'Masuk' button is at the bottom.

Gambar 11. Form Login

Rancangan Form Keluaran

a. Halaman utama pada website ukmmarket.co.id



Gambar 12. Halaman Utama

b. Halaman galeri produk milik penjual di ukmmarket.co.id



Gambar 13. Galeri Produk

c. Halaman untuk tampil produk



Gambar 4.14. Tampil Produk

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan uraian rumusan masalah dan mempelajari permasalahan yang dihadapi, maka dapat menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut ini:

- Pada PT. Madani Sisfotel membuat sistem penjualan yang sudah *online* untuk umkm guna meningkatkan penjualan serta menarik dayabeli pelanggan
- Sistem yang diusulkan oleh penulis dapat mengetahui daya beli konsumen karena sistem yang diusulkan sudah menggunakan sistem penjualandengan *database*.
- Sistem penjualan yang digunakan pada PT. Madani Sisfotel sangat mudah dan praktis digunakan.

Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan analisa yang telah dilakukan pada PT. Madani Sisfotel, maka terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan masukan untuk meningkatkan penjualan dan lebih dikenal luas oleh pasardan masyarakat pada ummya akan dijelaskan sebagai berikut:

- Melakukan mengembangkan terhadap sistem yang sudah berjalan di PT. Madani Sisfotel.
- Apabila sudah dikembangkan, hendaknya sistem ini digunakan agar dapat diketahui kekurangan yang lain, untuk proses pengembangan di kemudian waktu.
- Penulisan jurnal ini dapat dijadikan sebagai gambaran atau acuan sebagai penulisan dan juga penilitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Andes. November 2013. "Pengertian HTML, CSS, php, Javascript dan jQuery". Andes. diunduh dari <http://bluesmulus.blogspot.com/2013/11/pengertian-html-css-php-javascript-dan.html>.
- Nashby. Februari 2015. "Devise". *Plat a formatec*, diunduh dari <https://github.com/plataformatec/devise>.
- Nicklas Jonas. 2008-2015. "carrier wave". *carrier wave uploader*, diunduh dari <https://github.com/carrierwaveuploader/carrierwave>.
- Wikipedia. Februari 2015. "Mac OS". Wikipedia, diunduh dari http://id.wikipedia.org/wiki/Mac_OS.
- Wikipedia. Februari 2015. "Microsoft Windows". Wikipedia, diunduh dari http://id.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows.
- Wikipedia. Februari 2015. "Perangkat keras". Wikipedia, diunduh dari <http://id.wikipedia.org/wiki/Perangkatkeras>.
- Wikipedia. Februari 2015. "Ubuntu". Wikipedia, diunduh dari <http://id.wikipedia.org/wiki/Ubuntu>.
- Wikipedia. Februari 2015. "PostgreSQL". Wikipedia, diunduh dari <http://id.wikipedia.org/wiki/PostgreSQL>.